

Relationales Datenmodell

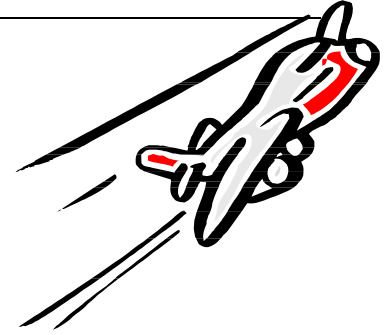
Ein **Datenmodell** hat zwei Bestandteile:

- Eine **mathematische Notation** zur Darstellung von Daten und Beziehungen.
- **Operationen** auf den Daten, um Abfragen und andere Manipulationen zu ermöglichen.

Dem **Relationen Datenmodell** (E.F. Codd, 1970) liegt die mengentheoretische Relation zugrunde.

Beispiele für typische relationale Datenbanken:

- SYSTEM R (IBM), DB/2 (IBM)
- INGRES (Univ. of California, Berkley)
- ORACLE, UNIFY, INFORMIX, SYBASE



Ein einführendes Beispiel:

Anzeigetafel an einem Flughafen:

FLUGNR	VON	NACH	ABFLUG	ANKUNFT
083	JFK	O'Hare	11:30a	1:43p
084	O'Hare	JFK	3:00p	5:55p
109	JFK	Los Angeles	9:50p	2:25a
213	JFK	Boston	11:43a	12:45p
214	Boston	JFK	2:20p	3:12p

Typische Fragen an einem Flughafen:

- *Gibt es Flüge von New York nach Boston?*
- *Wann fliegt eine Maschine von New York nach Boston?*
- *Welche Ziele werden, startend in Frankfurt, angeflogen?*
- *Wann kommt der Flug mit Nummer 213 in Boston an?*

Formalisierung des Relationenmodells

Definition:

Ein *Relationenschema* R ist eine endliche Menge von *Attributnamen* $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$.

Notation:

$R = \{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ oder $R(A_1, A_2, \dots, A_n)$

Attributnamen können auch verkürzt nur als *Attribute* bezeichnet werden.

Definition:

Zu jedem Attribut A_i , $1 \leq i \leq n$, gibt es eine Menge D_i , den **Wertebereich** (domain) von A_i .

Notation:

$dom(A_i)$ ist der Wertebereich von A_i .

Beispiel:

Das Attribut **GESCHLECHT** hat den Wertebereich $dom(GESCHLECHT) = \{männlich, weiblich\}$.

Definition:

Sei $D = D_1 \times D_2 \times D_3 \times \dots \times D_n$ das kartesische Produkt der Domänen $D_1, D_2, D_3, \dots, D_n$.

Eine **Relation** r auf einem **Relationenschema** R , bezeichnet mit $r(R)$, ist eine endliche Menge von Abbildungen $\{t_1, \dots, t_n\}$ von R nach D , wobei für jede Abbildung $t \in r$, der Wert $t(A_i)$ aus der Domäne D_i , $1 \leq i \leq n$, stammt.

Diese Abbildungen werden **Tupel** genannt. Der Wert eines Tupels t für ein Attribut A , $t(A) = a$, heißt **A-Wert** von t .

Ein Tupel (v_1, v_2, \dots, v_k) hat **k Komponenten**, die i -te Komponente ist dabei v_i .

Notation:

Eine Relation kann als **Tabelle** visualisiert werden:

- Die **Spalten** repräsentieren die **Attribute**.
- Die **Zeilen** repräsentieren die **Tupel**.

Tupel 1 →

Tupel 2 →

Tupel 3 →

<i>Attribut 1</i>	<i>Attribut 2</i>	<i>Attribut 3</i>

Beispiel: Flughafen (1)

Mögliches **Relationenschema:**

FLÜGE(FLUGNR, VON, NACH, ABFLUG, ANKUNFT)

Entsprechende **Tabelle:**

FLUGNR	VON	NACH	ABFLUG	ANKUNFT
083	JFK	O'Hare	11:30a	1:43p
084	O'Hare	JFK	3:00p	5:55p
109	JFK	Los Angeles	9:50p	2:25a
213	JFK	Boston	11:43a	12:45p
214	Boston	JFK	2:20p	3:12p

Beispiel: Flughafen (2)

Bezüglich der **Domänen** gilt:

- ***dom (FLUGNR)*** =
„Menge aller dreistelligen Dezimalzahlen“
- ***dom (VON) = dom (NACH) =***
{JFK, O'Hare, Los Angeles, Boston, Atlanta}
- ***dom (ABFLUG) = dom (ANKUNFT) =***
„Menge der Zeiten eines Tages“

Die Tabelle hat **5 Tupel**. Eines davon ist ***t*** mit

- ***t(FLUGNR)*** = ***084***
- ***t(VON)*** = ***O'Hare***
- ***t(NACH)*** = ***JFK***
- ***t(ABFLUG)*** = ***3:00p***
- ***t(ANKUNFT)*** = ***5:55p***

Konventionen und Notationen:

- Für **Attribute** werden **Großbuchstaben** vom **Anfang** des Alphabets verwendet, z.B. **A_i , B , C** .
- Für **Relationenschemata** werden **Großbuchstaben** vom **Ende** des Alphabets verwendet, z.B. **R_i , S , T , X** .
- Für **Relationen** werden **Kleinbuchstaben** verwendet, z.B. **r_i , s , t , x**

Natürlich werden in der Praxis primär Bezeichner benutzt, die der Anwendung entsprechen, z.B. „FLUGNR“, „STUDENTIN“, „NAME“ etc.

Bemerkungen:

- Relationen sind **Abstraktionen** von Teilen der realen Welt.
- **Relationen** sind **veränderlich**, sie ändern ihren Zustand in der Zeit
→ Einfügen, Löschen, Ändern von **Tupeln**
- **Relationenschemata** sind **unveränderlich**
- Sind den Spalten einer Relation **Attributnamen** zugeordnet, so ist deren **Reihenfolge unwichtig**.
(In der Definition der Relation auf S. 5 ist die Reihenfolge der Spalten wichtig.)

Beispiel:

Zwei Repräsentationen der gleichen Relation

FLUGNR	VON	NACH	ABFLUG	ANKUNFT
083	JFK	O'Hare	11:30a	1:43p
084	O'Hare	JFK	3:00p	5:55p
109	JFK	Los Angeles	9:50p	2:25a
213	JFK	Boston	11:43a	12:45p
214	Boston	JFK	2:20p	3:12p

FLUGNR	ABFLUG	ANKUNFT	VON	NACH
083	11:30a	1:43p	JFK	O'Hare
084	3:00p	5:55p	O'Hare	JFK
109	9:50p	2:25a	JFK	Los Angeles
213	11:43a	12:45p	JFK	Boston
214	2:20p	3:12p	Boston	JFK

Definition:

Sei X eine Teilmenge von R .

Unter der **Einengung** der Abbildung t auf die Attributmengende X , genannt $t(X)$, versteht man denjenigen **X -Wert**, der jedem $A \in X$ genau die Werte aus $dom(A)$ zuordnet, wie die Abbildung t .

Beispiel:

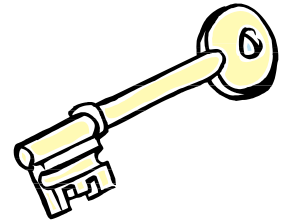
Gegeben sei das Tupel t mit

- $t(FLUGNR) = 084$
- $t(VON) = O'Hare$
- $t(NACH) = JFK$
- $t(Abflug) = 3:00p$
- $t(ANKUNFT) = 5:55p$

Der *VON-Wert* von t ist $t(VON) = O'Hare$.

Der $\{VON, NACH\}$ -Wert von t ist das Tupel t' , definiert als $t'(VON) = O'Hare, t'(NACH) = JFK$.

Definition:



Ein **Schlüssel** (key) einer Relation $r(R)$ ist eine Teilmenge K von R , so dass für je zwei **verschiedene** Tupel $t_1, t_2 \in r$ gilt:

- $t_1(K) \neq t_2(K)$ und
- keine **echte** Teilmenge K' von K hat diese Eigenschaft.

K ist ein **Oberschlüssel** (super key) der Relation, falls K einen Schlüssel enthält.

Beispiel: Flughafen

FLÜGE

FLUGNR	VON	NACH	ABFLUG	ANKUNFT
083	JFK	O'Hare	11:30a	1:43p
084	O'Hare	JFK	3:00p	5:55p
109	JFK	Los Angeles	9:50p	2:25a
213	JFK	Boston	11:43a	12:45p
214	Boston	JFK	2:20p	3:12p

- $\{FLUGNR\}$ und $\{VON, NACH\}$ sind mögliche Schlüssel.
- $\{VON\}$ alleine ist (wg. JFK) kein Schlüssel.
- $\{FLUGNR, VON\}$ ist Oberschlüssel, aber kein Schlüssel, weil bereits $\{FLUGNR\}$ Schlüssel ist.

Definition:

Schlüssel, die explizit zu einem Relationenschema angeführt sind, heißen **ausgezeichnete Schlüssel** (designated keys).

Im Allgemeinen wird **ein** Schlüssel als **Primärschlüssel** ausgezeichnet.

Dieser wird im Relationenschema durch **Unterstreichen** gekennzeichnet.

Beispiel: Flughafen

FLÜGE (FLUGNR, VON, NACH, ABFLUG, ANKUNFT)

↑
Schlüssel

ER-Abbildung zu Relationen

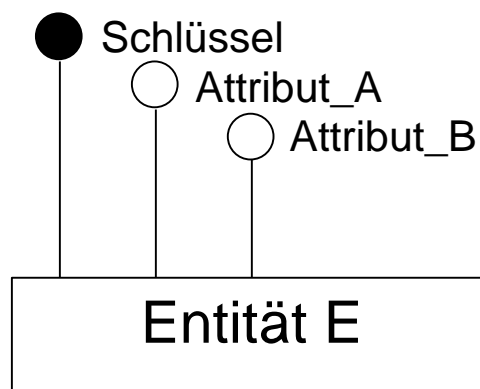
Motivation

- Das Entity-Relationship-Diagramm ist ein **graphisches Modell**, welches Zusammenhänge anschaulich macht.
- Das Entity-Relationship-Diagramm ist aber auf der **konzeptionellen Ebene** angesiedelt und daher nicht direkt zu verwenden.
- Es ist jedoch eine Abbildung in die verschiedenartigsten logischen Ebenen möglich, wie etwa dem *Relationalen Modell*, dem *Netzwerk-Modell* oder auch dem *Objektorientierten Modell*.
- Die derzeit am häufigsten anzutreffenden DBMS sind *Relationale* Datenbankmanagementsysteme (RDBMS), deshalb soll im Rahmen der Vorlesung die Abbildung eines ER-Diagramms in die relationalen Tabellen betrachtet werden.
- Diese Abbildung ist **nicht eindeutig**, womit es durchaus unterschiedliche relationale Modelle geben kann, die dieselben Sachverhalte ausdrücken.

Entitäten

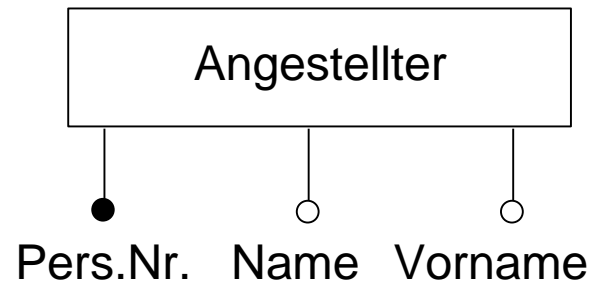
- Jede Entitätsmenge wird zu **einer Relation (Tabelle)**, dessen Relationenschema aus allen Attributen der Entitätsmenge besteht.
- Jedes **Tupel** der Tabelle entspricht dann genau einer Entität in der Entitätsmenge.
- Etwaige **Schlüssel** werden übernommen und üblicherweise an den Anfang des Relationenschemas gestellt.

„Regel“:



E (Schlüssel, Attribut_A, Attribut_B)

Beispiel



ANGESTELLTER (Pers.Nr., Name, Vorname)

Beziehungen

one-to-one



many-to-one



one-to-many



many-to-many

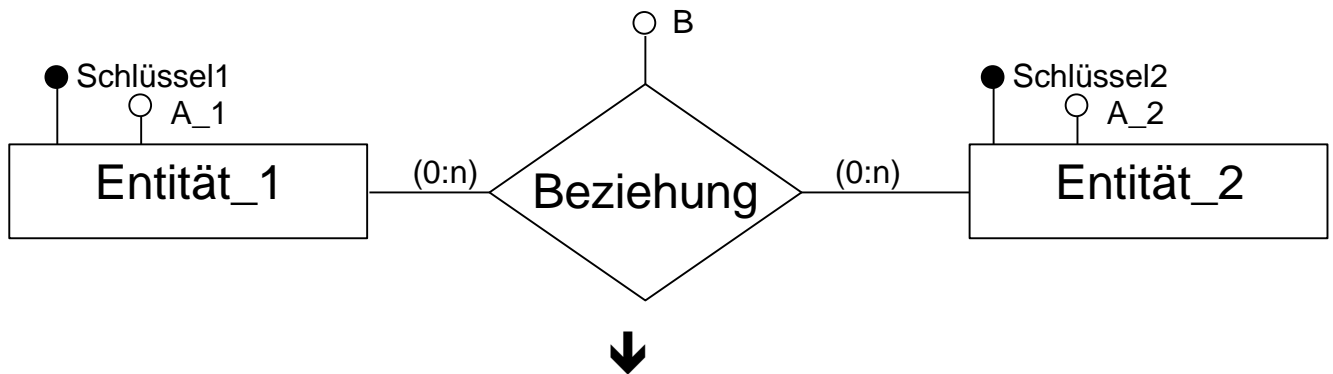


- Beziehungen (insbesondere alle **many-to-many** Beziehungen) werden ebenfalls zu einer Relation (Tabelle).
- Diese Relation umfasst, neben den Beziehungsattributen, die Schlüssel der an der Beziehung beteiligten Entitätsmengen.
- Der Schlüssel der Relation ist die Kombination der Schlüssel aller beteiligten Entitätsmengen.
- Eventuell ist eine Umbenennung (renaming) der Schlüsselattribute notwendig.
- Diese Art der Abbildung lässt sich auch für one-to-one bzw. one-to-many Beziehungen anwenden, allerdings entstehen dann Oberschlüssel.
- Für **one-to-one**, **one-to-many** und einige **spezielle** Beziehungen gibt es weitere Möglichkeiten der Abbildung (siehe später).

Many-to-many

„Regel“:

(Angegebene Attribute sind immer als Stellvertreter für eventuelle Attributmengen zu sehen!)

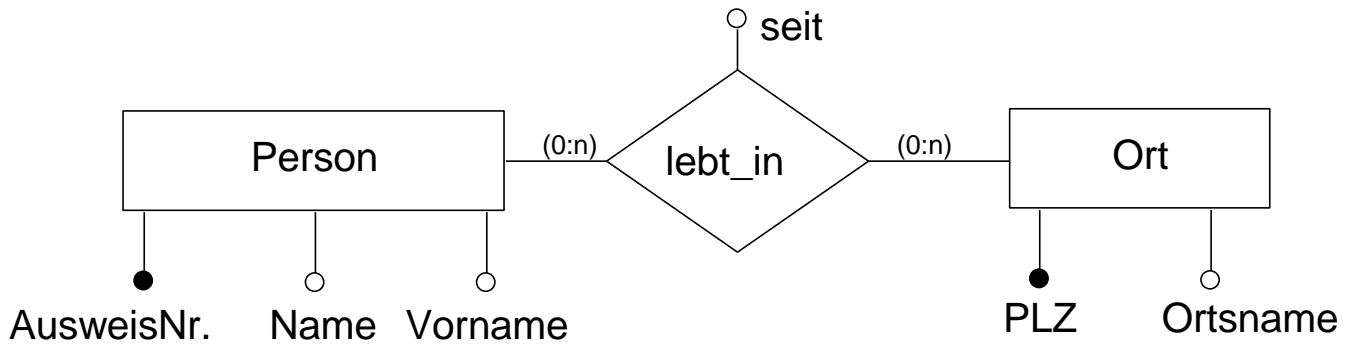


ENTITÄT_1 (Schlüssel1, A_1)

ENTITÄT_2 (Schlüssel2, A_2)

BEZIEHUNG (Schlüssel1, Schlüssel2, B)

Beispiel



PERSON (AusweisNr., Name, Vorname)

ORT (PLZ, Ortsname)

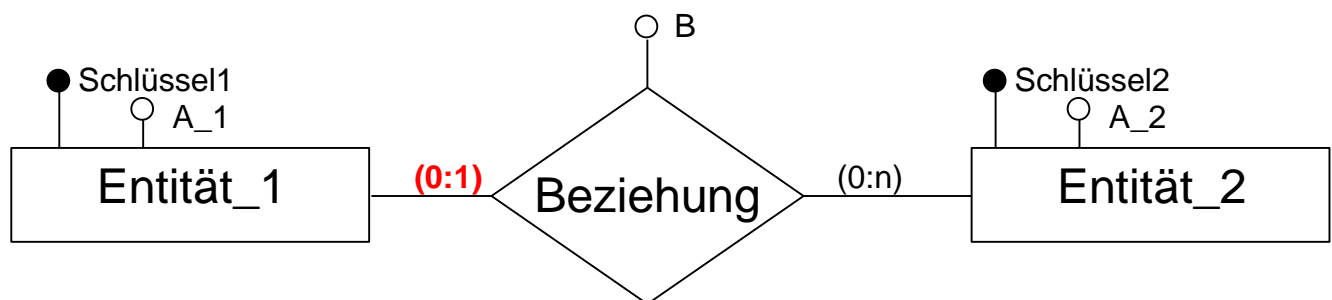
LEBT_IN (AusweisNr., PLZ, seit)

Many-to-one bzw. one-to-many

Bei Many-to-one bzw. One-to-many Beziehungen kann unter Umständen ein anderer Weg eingeschlagen werden.

- Ist die **min-Kardinalität = 0**, so muss das allgemeine Verfahren angewendet werden. Allerdings ist der Schlüssel der entstehenden Relation nun keine Kombination der Schlüssel der beteiligen Entitäten mehr.

„Regel“:

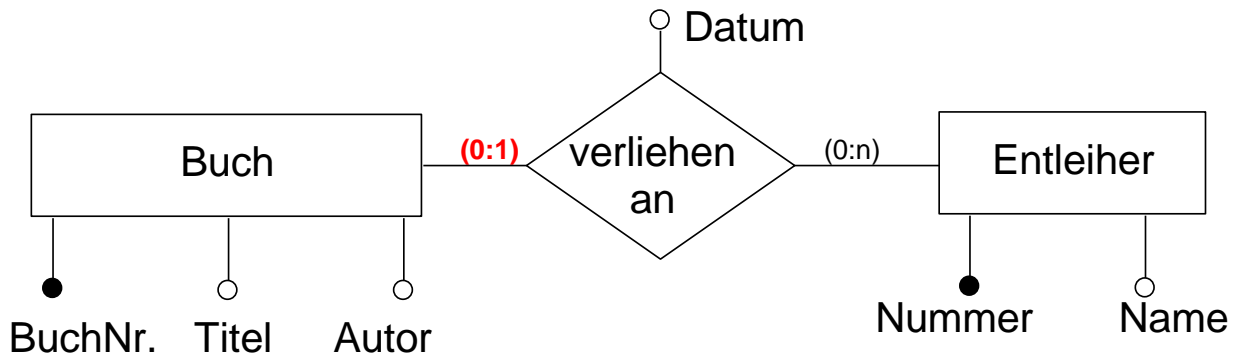


ENTITÄT_1 (Schlüssel1, A_1)

ENTITÄT_2 (Schlüssel2, A_2)

BEZIEHUNG (Schlüssel1, Schlüssel2, B)

Beispiel



BUCH (BuchNr., Titel, Autor)

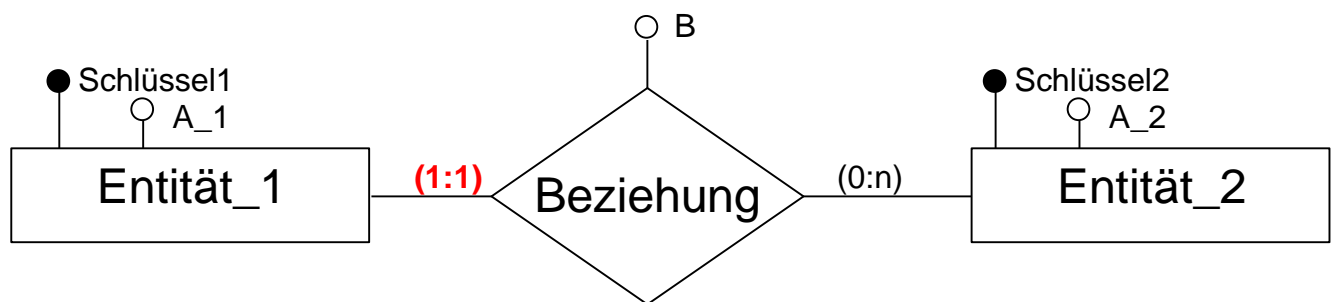
ENTLEIHER (Nummer, Name)

VERLIEHEN_AN (BuchNr., Nummer, Datum)

- Ist die **min-Kardinalität = 1**, besteht also immer eine Beziehung, so werden der Relation der Entitätsmenge, die nur mit einer Entität der anderen Entitätsmenge verknüpft wird, einfach der Schlüssel dieser Entitätsmenge und die Beziehungsattribute hinzugefügt.

Hier sind nur noch zwei Relationen notwendig!

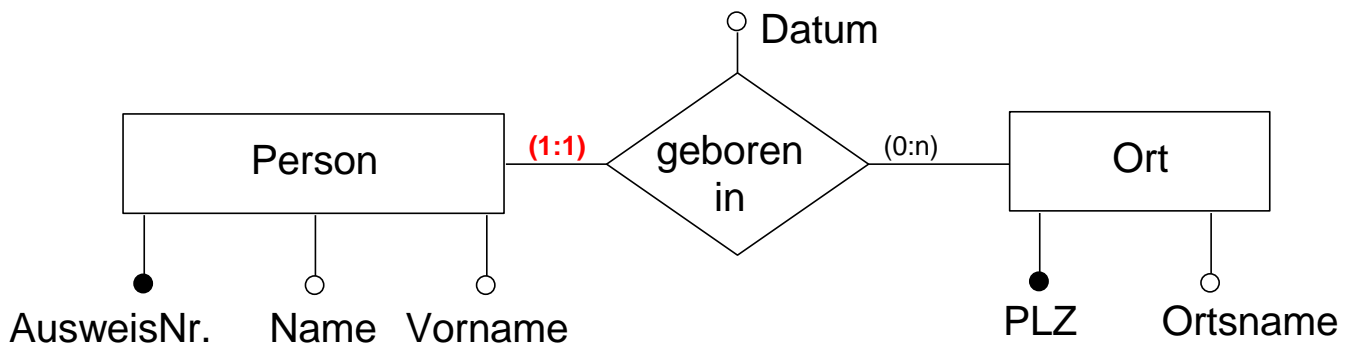
„Regel“:



ENTITÄT_1 (Schlüssel1, A_1, Schlüssel2 B)

ENTITÄT_2 (Schlüssel2, A_2)

Beispiel



PERSON (AusweisNr., Name, Vorname, **PLZ**, **Datum**)

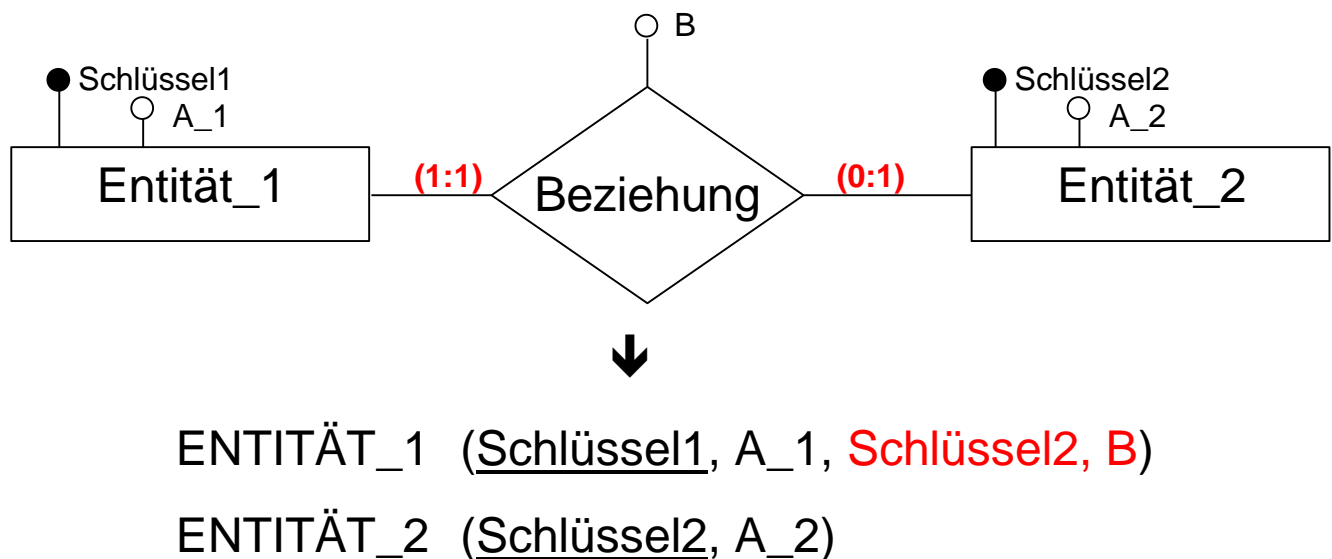
ORT (PLZ, Ortsname)

One-to-one

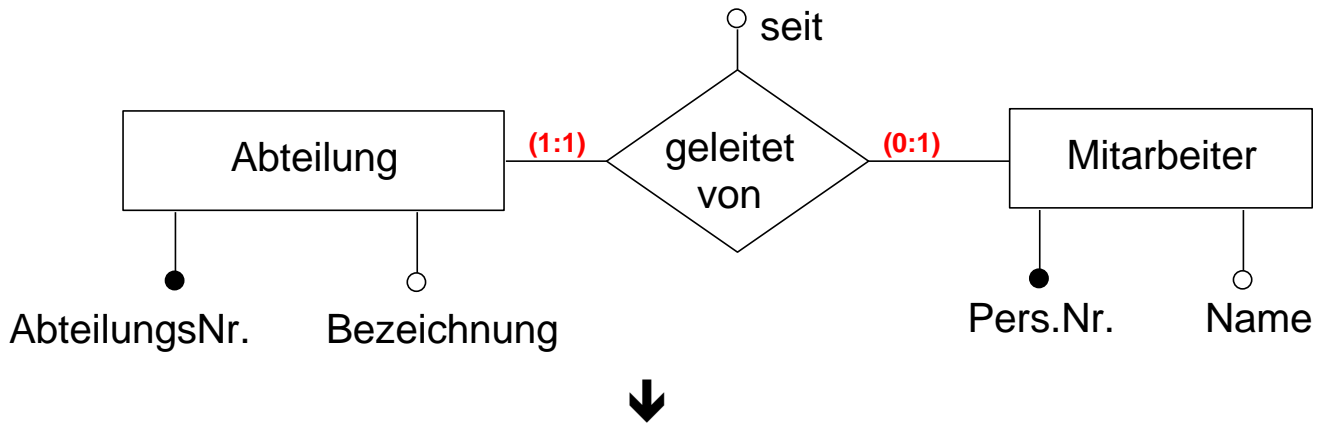
Eine **one-to-one** Beziehung kann wie eine one-to-many Beziehung in beide Richtungen betrachtet werden.

- Sind beide min-Kardinalitäten = 0, so muss das allgemeine Verfahren angewendet werden.
- Ist nur eine min-Kardinalität = 1, so wendet man die Abbildung der one-to-many Beziehung an.

„Regel“:



Beispiel



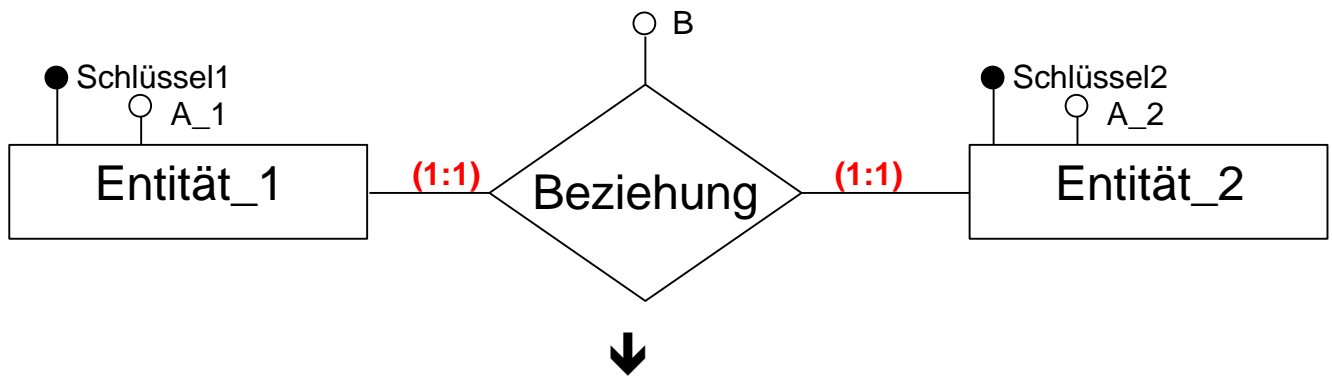
↓

ABTEILUNG (AbteilungsNr., Bezeichnung, **Pers.Nr.**, **seit**)
MITARBEITER (Pers.Nr., Name)

- Sind beide **min-Kardinalitäten = 1**, so werden in der Regel beide Entitätsmengen zusammengefasst. Das resultierende Relationenschema ist die Vereinigung der Attribute der Entitätsmengen und der Beziehungsattribute.

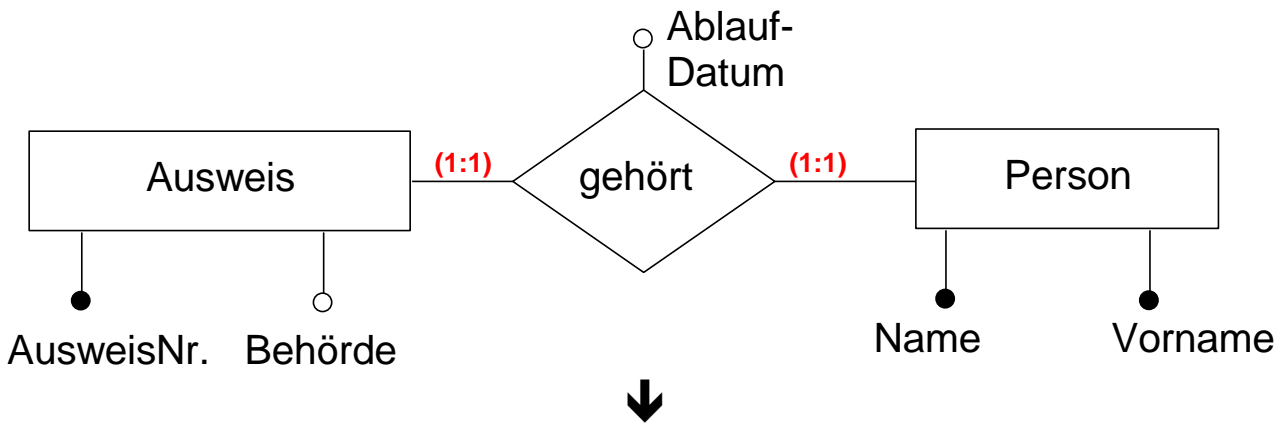
Es gibt nur noch eine Relation!

„Regel“:



ENTITÄT_1_2 (Schlüssel1, A_1, Schlüssel2, A_2, B)

Beispiel



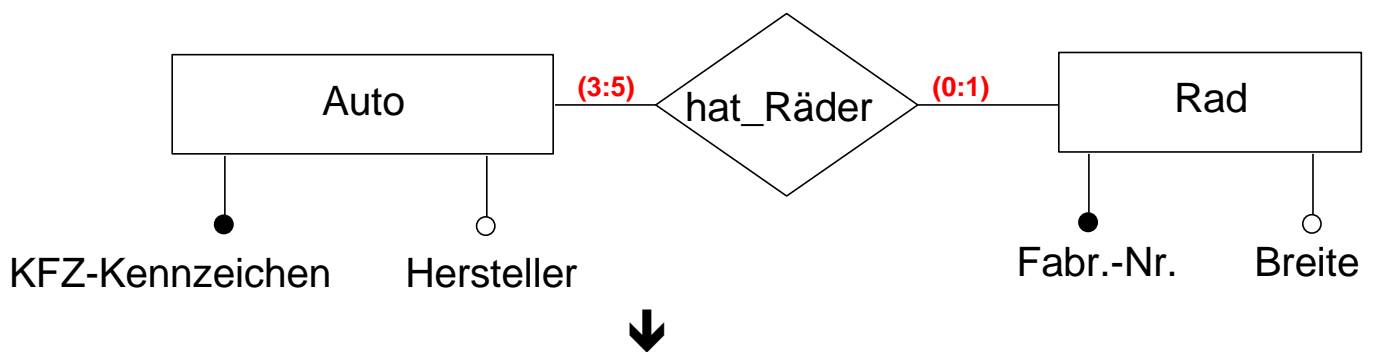
PERSON (AusweisNr., Behörde, Ablaufdatum, Name, Vorname)

Weitere Sonderfälle

Bestimmte min/max-Kardinalitäten lassen sich auch direkt in der resultierenden Relation darstellen.

Die nicht existenten Beziehungen werden durch Nullwerte aufgeführt.

Beispiel



(Hier sind RAD1 – RAD3 verbindlich, also NOT NULL, während RAD4 und RAD5 durchaus Nullwerte beinhalten dürfen.)

AUTO (KFZ-Kennzeichen, Hersteller, RAD1, ... RAD5)

RAD (Fabr.-Nr., Breite)

Abbildung der Generalisierung

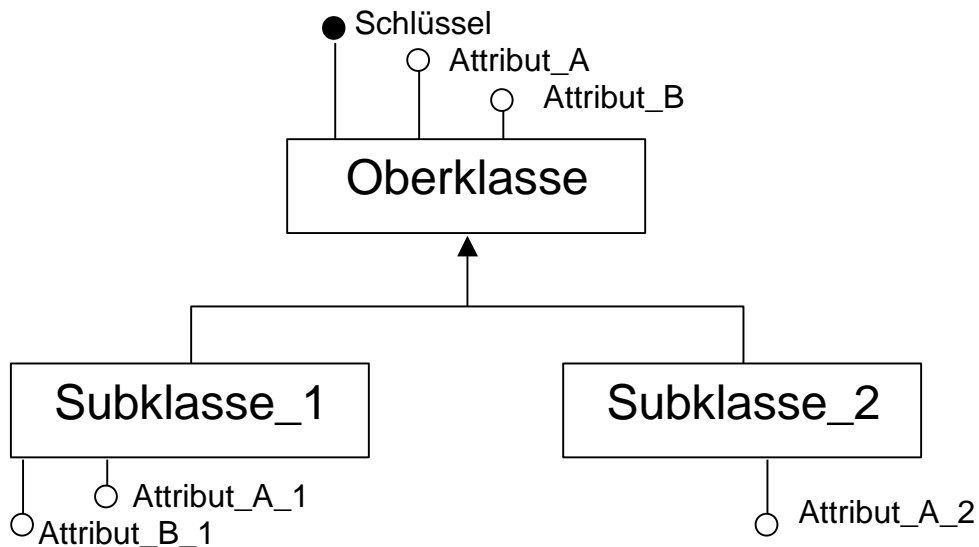
Es gibt **drei Möglichkeiten** Generalisierungen auf Tabellen abzubilden.

1. Möglichkeit

Bei dieser weniger häufig anzutreffenden Alternative werden alle Entitätsmengen zu eigenständigen Relationen, die alle für sie relevanten Informationen beinhalten. Die Subklassen enthalten neben ihren neuen Attributen noch alle Attribute ihrer Oberklasse.

Der Vorteil der Performance überwiegt nur in wenigen Fällen gegenüber der entstehenden Redundanz, deren Gefahren der Inkonsistenz und des zusätzlichen Speicherbedarfs.

„Regel“:

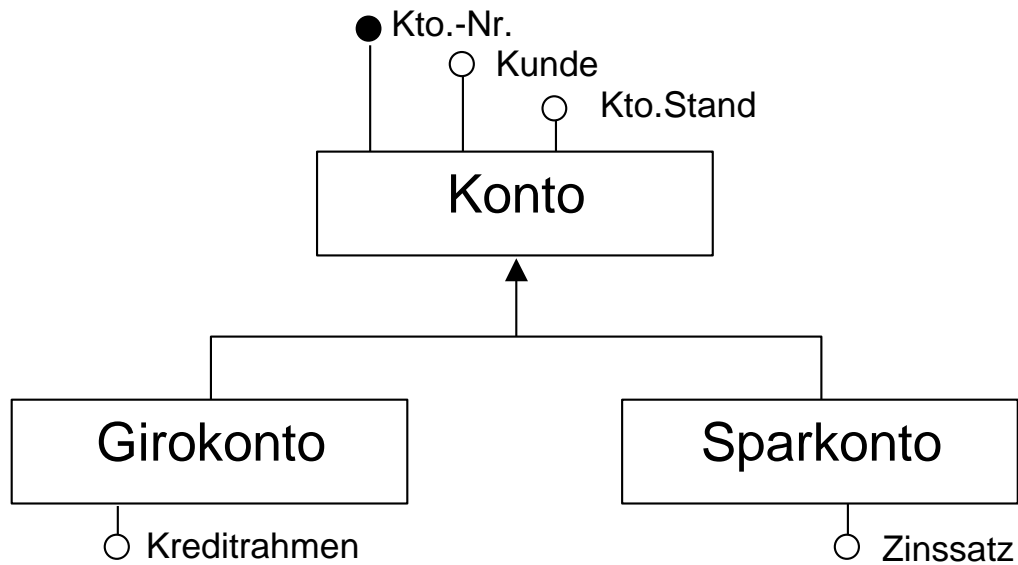


OBERKLASSE (Schlüssel, Attribut_A, Attribut_B)

SUBKLASSE_1 (Schlüssel, Attribut_A, Attribut_B, Attribut_A_1, Attribut_B_1)

SUBKLASSE_2 (Schlüssel, Attribut_A, Attribut_B, Attribut_A_2)

Beispiel



KONTO (Kto.Nr., Kunde, Kto.Stand)

GIROKONTO (Kto.Nr., Kunde, Kto.Stand, Kreditrahmen)

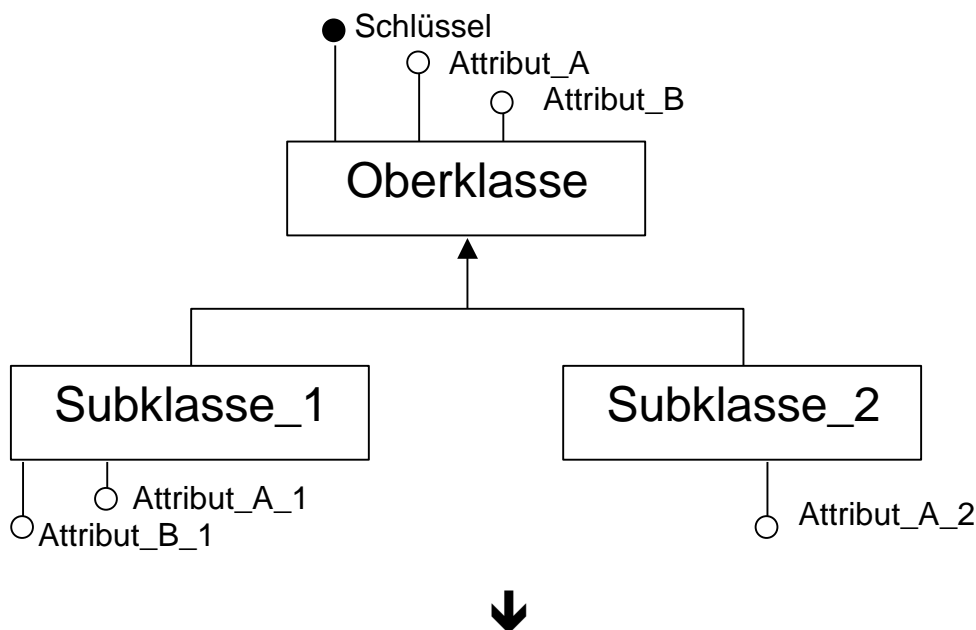
SPARKONTO (Kto.Nr., Kunde, Kto.Stand, Zinssatz)

2. Möglichkeit

Bei der zweiten (gebräuchlicheren) Alternative wird die Generalisierung wie eine normale Beziehung abgebildet.

Die Entitätsmengen, die die Subklassen bilden, beinhalten in ihrer entstehenden Relation neben ihren eigenen Attributen nur noch den Schlüssel der Oberklassen-Entitätsmenge. Damit lassen sich alle Daten einer Subklassen-Entität durch einen natürlichen Verbund (natural join) gewinnen.

„Regel“:

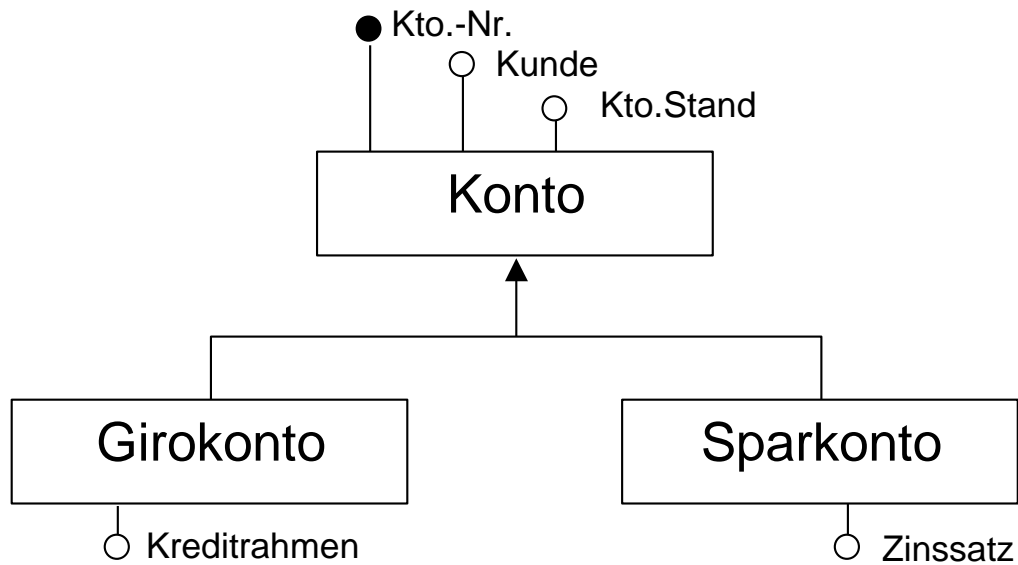


OBERKLASSE (Schlüssel, Attribut_A, Attribut_B)

SUBKLASSE_1 (Schlüssel, Attribut_A_1, Attribut_B_1)

SUBKLASSE_2 (Schlüssel, Attribut_A_2)

Beispiel



KONTO (Kto.Nr., Kunde, Kto.Stand)

GIROKONTO (Kto.Nr., Kreditrahmen)

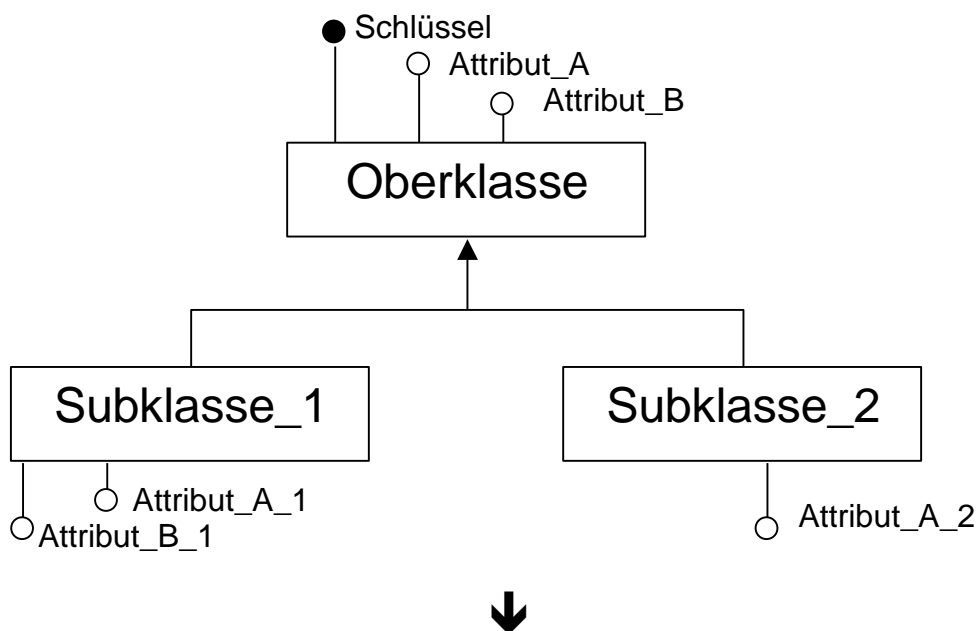
SPARKONTO (Kto.Nr., Zinssatz)

3. Möglichkeit

Man erstellt eine Relation, die als Schema die Vereinigung der Attribute aller Subklassen und der Oberklasse hat.

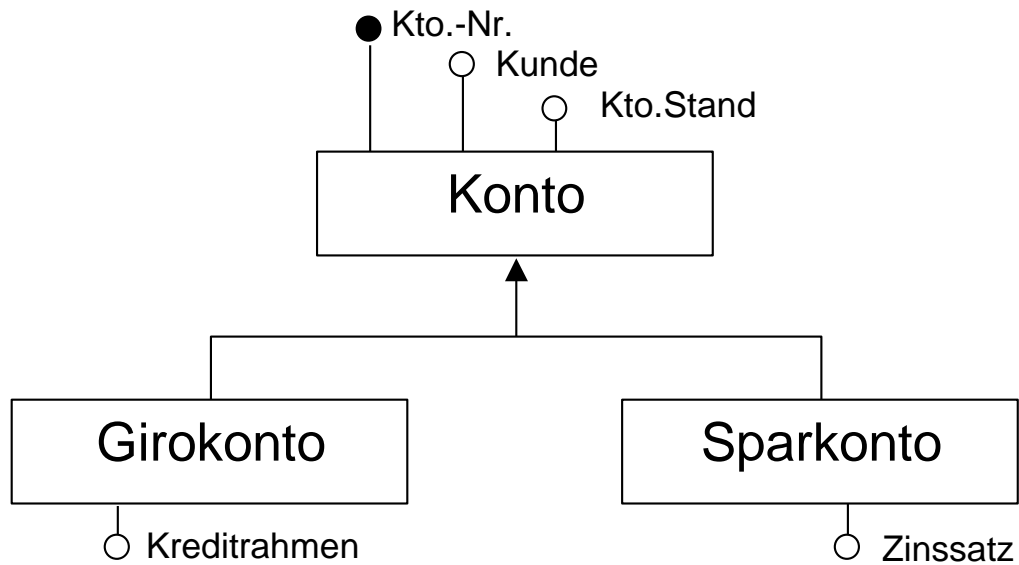
Die Attribute, die eine bestimmte Entität nicht hat, werden durch Nullwerte ersetzt.

„Regel“:



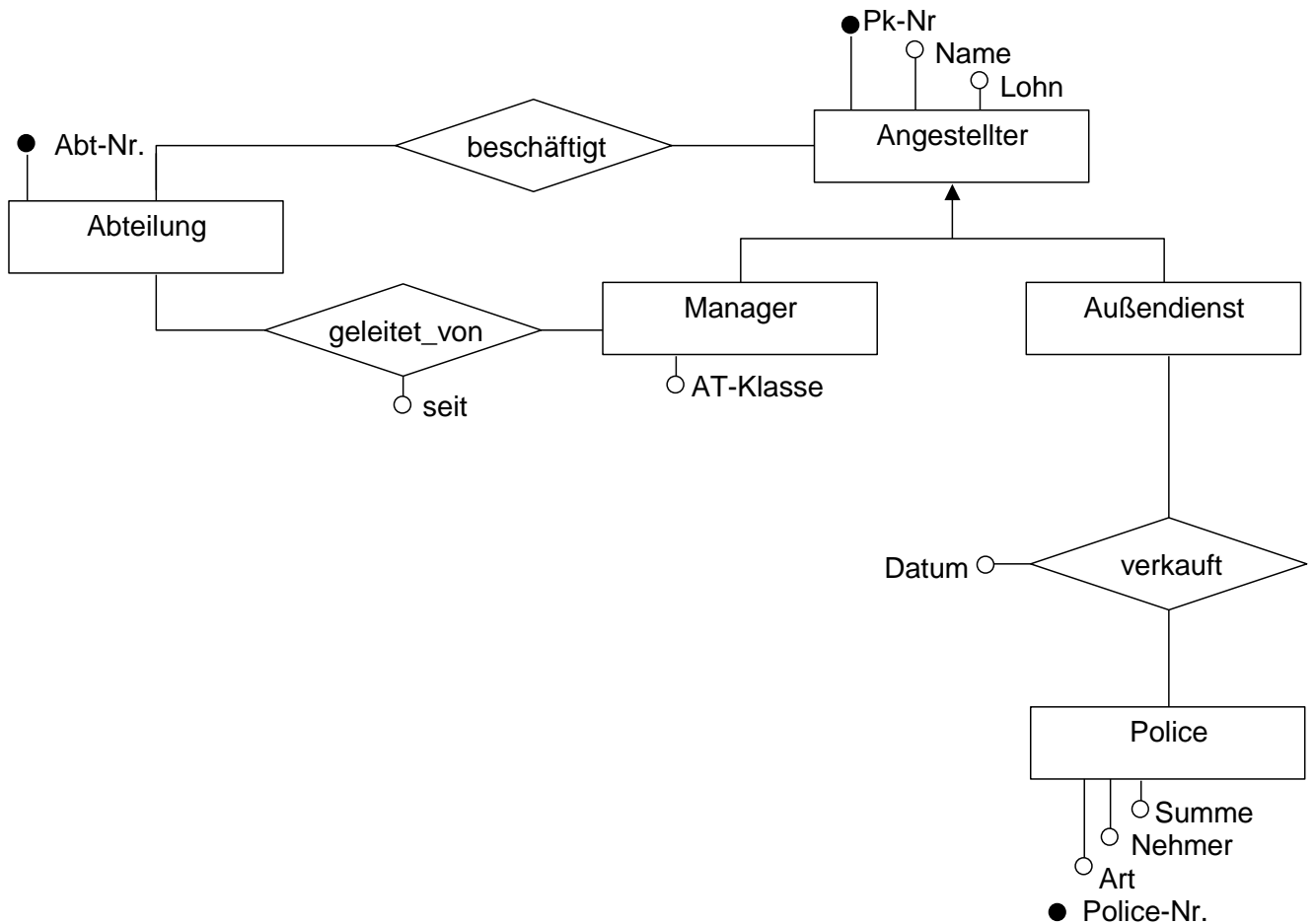
KLASSE(Schlüssel, Attribut_A, Attribut_B, Attribut_A_1, Attribut_B_1, Attribut_A_2)

Beispiel



KONTO (Kto.Nr., Kunde, Kto.Stand, Kreditrahmen,
Zinssatz)

Abschließendes Beispiel



ANGESTELLTER (PK-NR, NAME, LOHN)

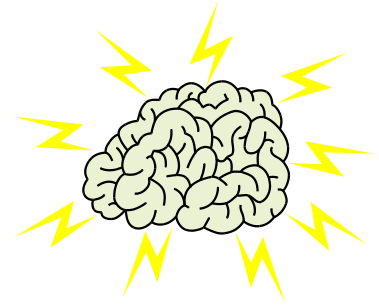
AUSSENDIENST (PK-NR)

ABT_MANAGER (ABT-NR, SEIT, PK-NR, AT-KLASSE)

BESCHÄFTIGT (ABT-NR, PK-NR)

POLICE (POLICE-NR, ART, NEHMER, SUMME,
DATUM, PK-NR)

Operationen auf Relationen



Relationale Algebra (Codd, 1972)

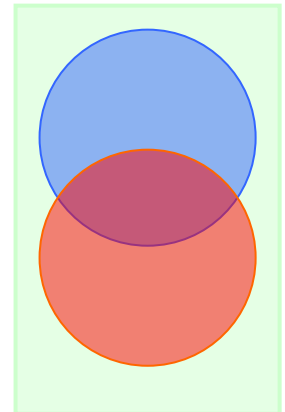
Die **Relationale Algebra** stellt die Operationen zur Verfügung, mit denen auf die Relationen zugegriffen werden kann.

Dadurch können beispielsweise **Anfragen** (Queries) an eine Datenbank gestellt werden.

Mengenoperationen

Die klassischen Mengenoperationen

- **Vereinigung**
- **Durchschnitt**
- **Differenz**



sind jeweils nur über der **gleichen Attributmenge** definiert.
Die Schemata der zu vereinigenden Relationen müssen demnach alle identisch sein.

Beispiel:

Gegeben sind **zwei Relationen r und s:**

r (A B C)

a1 b1 c1

a1 b2 c1

a2 b1 c2

s (A B C)

a1 b2 c1

a2 b2 c1

a2 b2 c2

Durchschnitt:

$r \cap s =$ (A B C)

a1 b2 c1

Differenz:

$r - s =$ (A B C)

a1 b1 c1

a2 b1 c2

Bemerkung:

Der **Schnitt** zweier Relationen lässt sich durch die **Differenz** ausdrücken, denn es gilt:

$$r \cap s = r - (r - s)$$

Beispiel: (Fortsetzung)

r (A B C)

a1 b1 c1

a1 b2 c1

a2 b1 c2

s (A B C)

a1 b2 c1

a2 b2 c1

a2 b2 c2

Vereinigung:

$r \cup s =$ (A B C)

a1 b1 c1

a1 b2 c1

ohne Duplikate

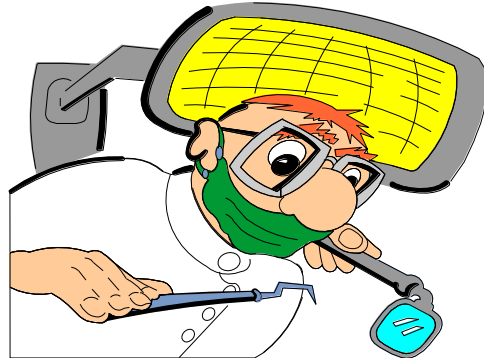
~~a1 b2 c1~~

a2 b2 c1

a2 b1 c2

a2 b2 c2

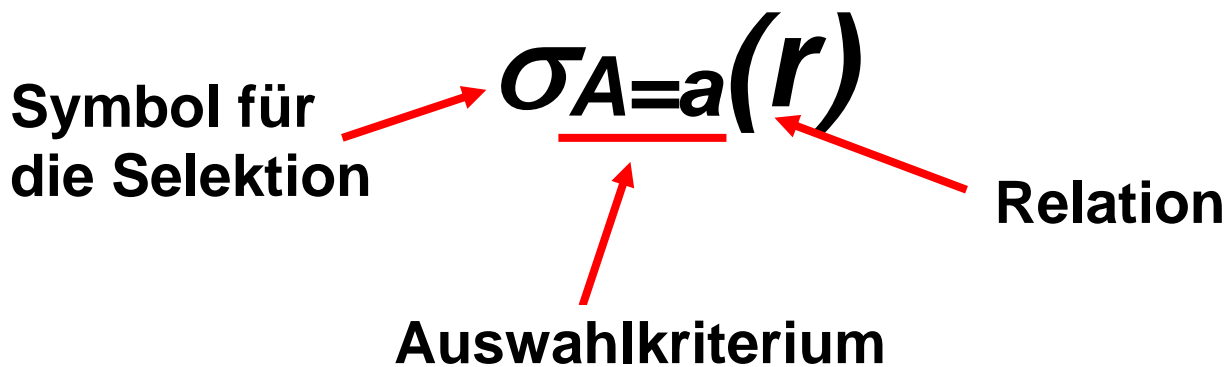
Spezielle Operationen



- 1) **Selektion**
zur Auswahl bestimmter Tupeln
- 2) **Projektion**
zur Auswahl bestimmter Attribute
- 3) **Join**
zur Verknüpfung von Relationen
- 4) **Division**

Selektion σ

Die **Selektion** ist die Auswahl von **Zeilen** (Tupeln):



Es gilt: $\sigma_{A=a}(r) = \{t \in r / t(A)=a\}$

Bemerkung:

Der Selektionsoperator ist **kommutativ**, d.h. es gilt:

$$\sigma_{A=a}(\sigma_{B=b}(r)) = \sigma_{B=b}(\sigma_{A=a}(r))$$

Beispiel: Flughafen

„Alle Flüge, die am Flughafen 'JFK' starten.“

$\sigma_{\text{VON}='JFK'}(\text{FLÜGE})$

<i>FLUGNR</i>	<i>VON</i>	<i>NACH</i>	<i>ABFLUG</i>	<i>ANKUNFT</i>
083	JFK	O'Hare	11:30a	1:43p
109	JFK	L. A.	9:50p	2:25a
213	JFK	Boston	11:43a	12:45p

Verkettung von Selektionen

Beispiel: Flughafen

„Alle Flüge von JFK nach Boston“

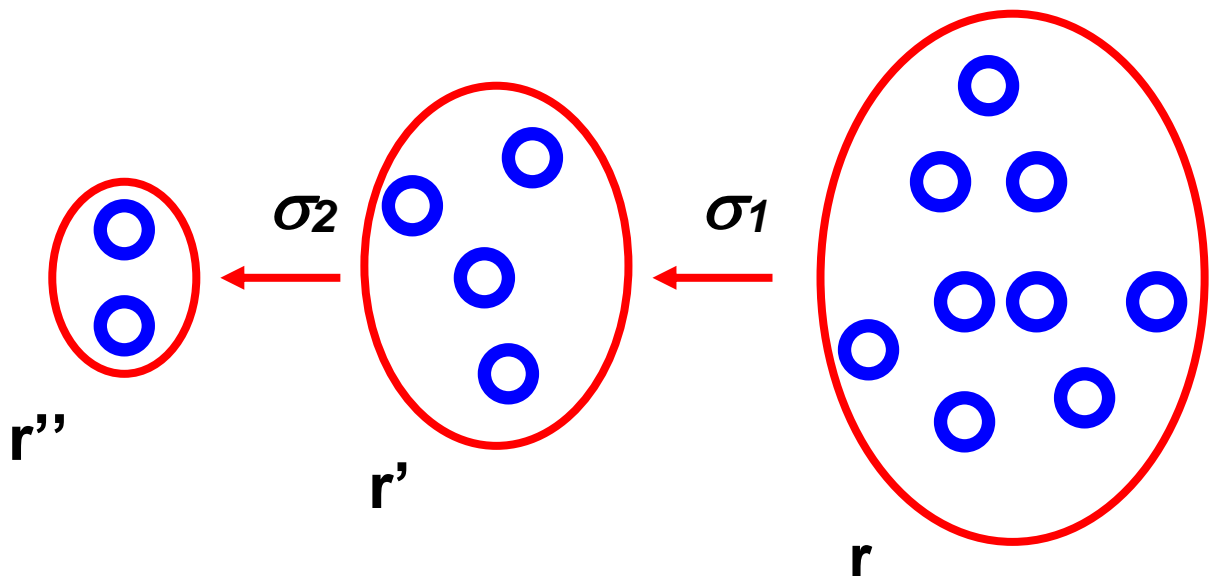
$mein_Flug = \sigma_{NACH="Boston"} (\sigma_{VON="JFK"}(FLÜGE))$

Selektion 2

Selektion 1

mein_Flug	FLUGNR	VON	NACH	ABFLUG	ANKUNFT
	213	JFK	Boston	11:43a	12:45p

Selektionen **verringern** die Zahl der Tupel:



Erweiterung der Selektion:

Sei Θ eine Menge von Vergleichsoperatoren (z.B. $\{<, \leq, =, \geq, >\}$) und θ ein Operator aus dieser Menge, so ermöglicht dies einen Vergleich mit **Konstanten** oder **anderen Attributen**:

$$\sigma_{A\theta a}(r) = \{t \in r / t(A)\theta a\}$$

$$\sigma_{A\theta B}(r) = \{t \in r / t(A)\theta t(B)\}$$

wobei **A** und **B** Attribute der Relation **r** sind und **a** $\in \mathit{dom}(A)$.

Beispiel: Flughafen

flugzeiten	(Flugnr	Abflug	Ankunft)
	084	3:00p	5:55p
	109	9:40p	2:42a
	117	10:05p	1:43a
	213	11:43a	12:45p
	214	2:20p	3:12p

„Alle Flüge, die vor 1:00p ankommen“

$\sigma_{\text{ANKUNFT} \leq 1:00p}(\text{flugzeiten}) =$

(Flugnr	Abflug	Ankunft)
109	9:40p	2:42a
109	10:05p	1:43a
109	11:43a	12:45p

Selektion σ allgemein

$$\sigma_F(r)$$

F stellt eine Formel dar, für die gilt:

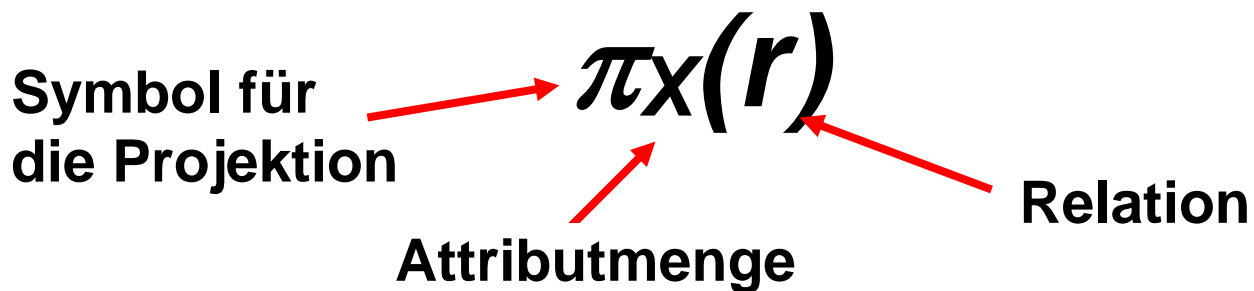
1. Operatoren sind Konstanten oder Attributnamen
2. Zulässig sind die Vergleichsoperatoren $<$, $=$, $>$, \leq , \neq und \geq .
3. Zulässig sind die logischen Operatoren \wedge (UND), \vee (ODER) und \neg (NICHT).

Beispiel:

$$\sigma_{NACH="Boston" \wedge VON="JFK"}(FLÜGE)$$

Projektion π

Die **Projektion** ist die Auswahl von **Spalten**. Sei $X \subseteq R$.



Es gilt: $\pi_X(r) = \{t(X) \mid t \in r\}$.

Bemerkung:

Der Projektionsoperator ist **kommutativ bezüglich der Selektion**, wenn die Attribute, auf die selektiert wird, in den projizierten Attributen enthalten sind:

$$\pi_{A,B}(\sigma_{A=a}(r)) = \sigma_{A=a}(\pi_{A,B}(r))$$

Beispiel: Flughafen

flugzeiten	(Flugnr	Abflug	Ankunft)
	084	3:00p	5:55p
	109	9:40p	2:42a
	117	10:05p	1:43a
	213	11:43a	12:45p
	214	2:20p	3:12p

„Alle Abflug und Ankunftszeiten!“

$\pi_{\{\text{Abflug, Ankunft}\}}(\text{flugzeiten}) =$	(Abflug	Ankunft)
	3:00p	5:55p
	9:40p	2:42a
	10:05p	1:43a
	11:43a	12:45p
	2:20p	3:12p

Beispiele:

1. Gib mir alle Flüge, die von Boston abfliegen.

$\sigma_{\text{VON}=\text{"Boston"}}(\text{FLUEGE})$
 $\rightarrow \{(214, \text{Boston}, \text{JFK}, 2:20\text{p}, 3:12\text{p})\}$

2. Gib mir nur die Flugnummern aller Flüge, die von Boston abfliegen.

$\pi_{\text{FLUGNR}}(\sigma_{\text{VON}=\text{"Boston"}}(\text{FLUEGE})) \rightarrow \{(214)\}$

Bemerkung:

Projektionen **verringern** die Zahl der Attribute. Bei der Durchführung einer Projektion können **doppelte** Tupel entstehen. Da das Ergebnis aber eine **Menge** und keine Multimenge ist, müssen **doppelte** Tupel **gestrichen** werden.

Beispiel:

r (A B C)	$\pi_{B,C}(r)$ (B C)								
<table style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 0 10px;">1</td> <td style="padding: 0 10px;">2</td> <td style="padding: 0 10px;">3</td> </tr> <tr> <td style="padding: 0 10px;">2</td> <td style="padding: 0 10px;">2</td> <td style="padding: 0 10px;">3</td> </tr> </table>	1	2	3	2	2	3	<table style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 0 10px;">2</td> <td style="padding: 0 10px;">3</td> </tr> </table>	2	3
1	2	3							
2	2	3							
2	3								

Hintereinanderausführung von Projektionen

Wenn zwei Projektionen hintereinander ausgeführt werden, beinhaltet die letztere die erstere Projektion:

Wenn π_y auf dem Ergebnis von $\pi_x(r)$ ausgeführt wird, ist das Ergebnis das gleiche, wie wenn π_y direkt auf r angewendet worden wäre.

Für eine Folge von Projektionen muss daher nur die letzte angewendet werden.

Falls $X_1 \subseteq X_2 \subseteq \dots \subseteq X_m \subseteq R$, dann gilt:

$$\pi_{X_1} (\pi_{X_2} (\dots (\pi_{X_m} (r)) \dots)) = \pi_{X_1}(r)$$

Natürlicher Verbund (Natural Join)

Der **Verbundoperator** (Join) verknüpft zwei Relationen auf ihren **gemeinsamen** Attributen.

Seien $r(R)$, $s(S)$ Relationen und $R \cup S = T$, dann wird der **natürliche Verbund** $r \bowtie s = q(T)$ definiert durch:

$$r \bowtie s = \{ t / \exists t_r \in r \wedge \exists t_s \in s : t_r = t(R) \wedge t_s = t(S) \}$$

Der Verbundoperator ist **kommutativ**.

Falls $R \cap S = \{ \}$, dann ist $r \bowtie s$ das kartesische Produkt, geschrieben als $r \times s$.

Da $R \cap S$ eine Untermenge sowohl von R als auch von S ist, gilt $t_r(R \cap S) = t_s(R \cap S)$. Damit ist jedes Tupel in q eine Kombination eines Tupels von r mit einem Tupel von s mit gleichen $(R \cap S)$ -Werten.

Beispiel:

r	(A	B	C)
a	b	c	
d	b	c	
b	c	f	
c	a	d	

s	(B	C	D)
b	c	d	
b	c	e	
a	d	b	

$q = r \bowtie s =$

(A	B	C	D)
a	b	c	d
a	b	c	e
d	b	c	d
d	b	c	e
c	a	d	b

Definition des kartesischen Produktes

Falls $R \cap S = \{\}$, dann ist $r \bowtie s$ das kartesische Produkt, geschrieben als $r \times s$.

Beispiel:

r	(A	B
	a ₁	b ₁
	a ₂	b ₁

s	(C	D)
	c ₁	d ₁
	c ₂	d ₁
	c ₂	d ₂

r × s =	(A	B	C	D)
	a ₁	b ₁	c ₁	d ₁
	a ₁	b ₁	c ₂	d ₁
	a ₁	b ₁	c ₂	d ₂
	a ₂	b ₁	c ₁	d ₁
	a ₂	b ₁	c ₂	d ₁
	a ₂	b ₁	c ₂	d ₂

Beispiel: Flugdienst (1)

Gegeben sind die beiden folgenden Relationen:

benutzbar	(FLUGNR	MASCHINE)	zugelassen	(PILOT	MASCHINE)
	083	727		Sim-	707
	083	747		Sim-	727
	084	727		Barth	747
	084	747		Hill	727
	109	707		Hill	747

„Welche Kombinationsmöglichkeiten gibt es?“

→ *optionen = benutzbar* ⋈ *zugelassen*

optionen	(FLUG	MASCHINE	PILOT)
	083	727	Simmons
	083	727	Hill
	083	747	Barth
	083	747	Hill
	084	727	Simmons
	084	727	Hill
	084	747	Barth
	084	747	Hill
	109	707	Simmons

Der natürliche Verbund kann nur angewandt werden, wenn beide Relationen r und s Spalten haben, die durch Attribute **benannt** sind.

Um $r \bowtie s$ zu berechnen, geht man wie folgt vor:

1. Berechne $r \times s$.
2. Für jedes Attribut A , das in r und in s vorkommt, werden aus $r \times s$ diejenigen Tupel ausgewählt, bei denen die Werte von $r.A$ und $s.A$ gleich sind.
3. Für jedes Attribut A (wie bei 2.), wird die Spalte $s.A$ aus der Projektion gestrichen.

Seien r, s, q Relationen, dann gilt für den Join Operator:

• Kommutativ: $r \bowtie s = s \bowtie r$

• Assoziativ: $(r \bowtie s) \bowtie q = r \bowtie (s \bowtie q)$

• sowie: $r \bowtie r = r$

$$\Rightarrow r \bowtie s = (r \bowtie r) \bowtie s = r \bowtie (r \bowtie s)$$

Gleichverbund (Equijoin)

Definition:

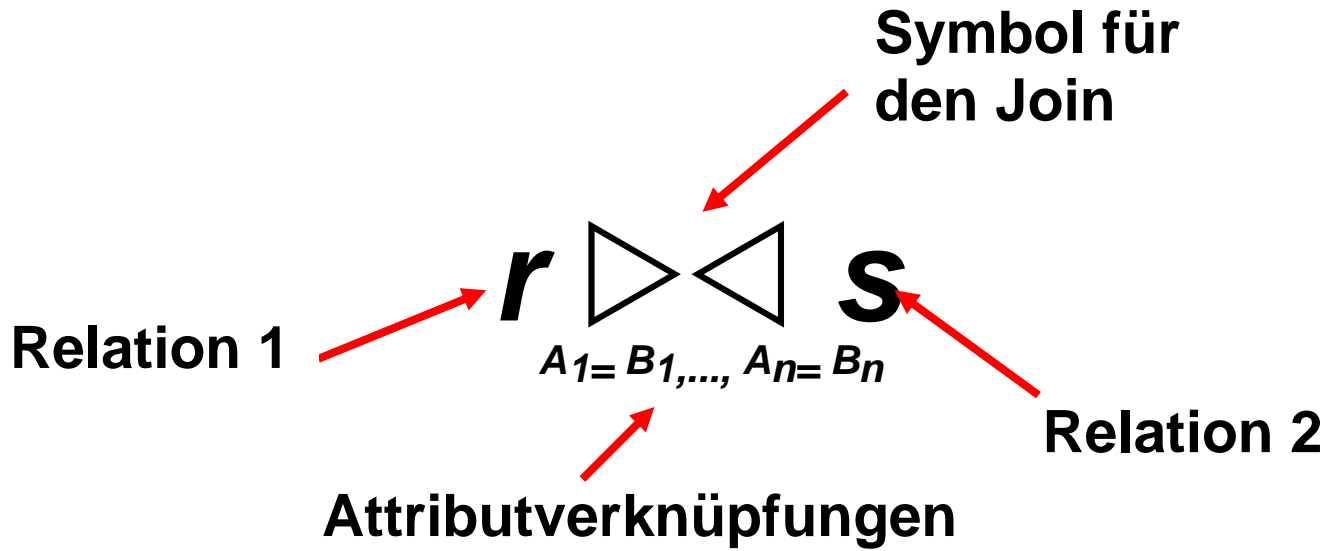
Seien $r(R)$, $s(S)$ Relationen. $A_i \in R$, $B_i \in S$, und $\text{dom}(A_i) = \text{dom}(B_i)$, $1 \leq i \leq n$.

Der **Gleichverbund** von r und s über die Attribute A_1, \dots, A_n und B_1, \dots, B_n , notiert als $r [A_1 = B_1, \dots, A_n = B_n] s$ ist die Relation:

$$q(RS) = \{t \mid \exists t_S \in s \wedge \exists t_r \in r \text{ mit } t(R) = t_r, \\ t(S) = t_S \text{ und } t(A_i) = t(B_i), 1 \leq i \leq n\}$$

$$\text{mit } R \cap S = \emptyset$$

Alternative Notation:



Beispiel: Flughafenpersonal (1)

<i>route</i>	<i>(FLUG</i>	<i>VON</i>	<i>NACH)</i>	<i>stationiert</i>	<i>(PILOT</i>	<i>FLUGHAFEN)</i>
084	O'Hare	JFK		Terhune	JFK	
109	JFK	Los Angeles		Temple	Atlanta	
117	Atlanta	Boston		Taylor	Atlanta	
213	JFK	Boston		Tarbell	Boston	
214	Boston	JFK		Todd	Los Angeles	
				Truman	O'Hare	

route [VON = FLUGHAFEN] stationiert = kannfliegen

<i>kannfliegen</i>	<i>(FLUG</i>	<i>VON</i>	<i>NACH</i>	<i>PILOT</i>	<i>FLUGHAFEN)</i>
084	O'Hare	JFK	Truman	O'Hare	
109	JFK	Los Angeles	Terhune	JFK	
117	Atlanta	Boston	Temple	Atlanta	
117	Atlanta	Boston	Taylor	Atlanta	
213	JFK	Boston	Terhune	JFK	
214	Boston	JFK	Tarbell	Boston	

- Der **Gleichverbund** erweitert den Join-Operator um die Fähigkeit von Vergleichen zwischen Spalten mit verschiedenen Attributnamen.

Der Gleichverbund wiederholt die Spalten der verbundenen Attribute.

- Der **natürliche Verbund** (natural join) wiederholt die Spalten der verbundenen Attribute **nicht**.

Thetaverbund (Thetajoin)

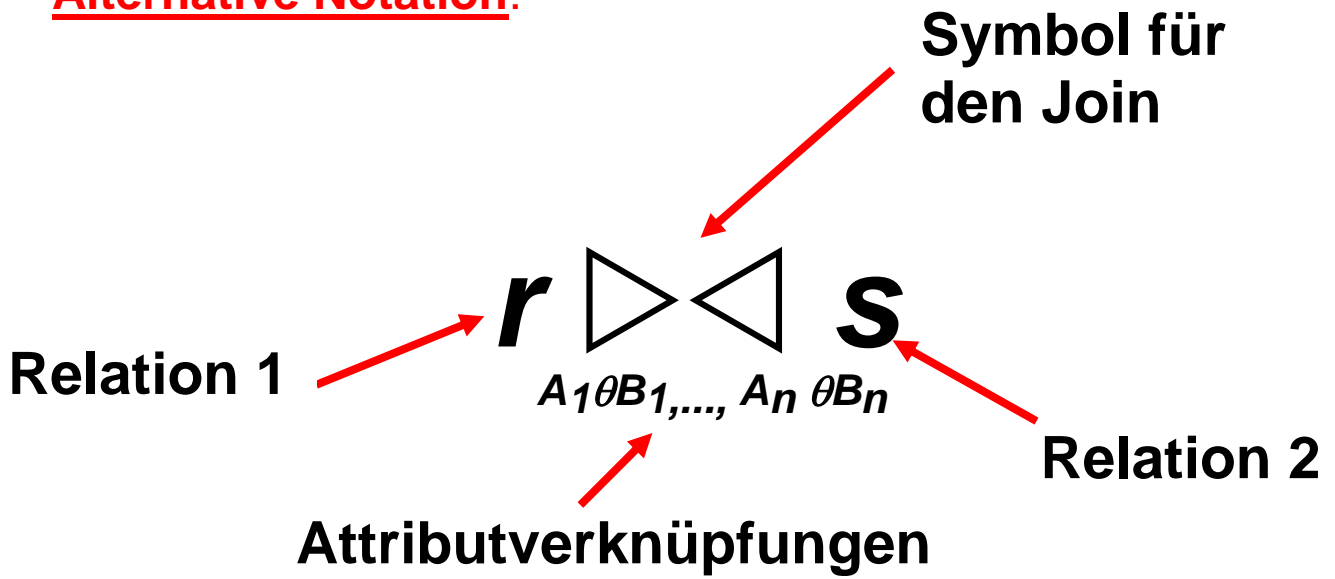
Definition:

Seien $r(R)$, $s(S)$ Relationen mit $R \cap S = \{ \}$, d.h. es gibt keine gemeinsamen Attribute von R und S . Sei $A \in R$, $B \in S$, und die Elemente aus $dom(A)$ seien mit den Elementen aus $dom(B)$ mittels der Operatoren aus Θ vergleichbar. Sei weiterhin $\theta \in \Theta$

Der *Thetaverbund* $r [A\theta B]s$ ist die Relation:

$$q(RS) = \{t \mid \exists t_S \in s \wedge \exists t_r \in r \text{ mit } t(R) = t_r, \\ t(S) = t_S \text{ und } t(A_i) \theta t(B_i), 1 \leq i \leq n\}$$

Alternative Notation:



Beispiel: Flugzeiten (1)

Gegeben sind die folgenden Relationen über die Flugzeiten von **a** nach **b** bzw. **b** nach **c**.

flugzeiten_ab	(FLUGNR	ABFLUG	ANKUNFT)
	060	9:40a	11:45a
	091	12:50p	2:47p
	112	4:05p	6:15p
	306	8:30p	10:25p
	420	9:15p	11:11p

beachte: andere Attributnamen

flugzeiten_bc	(FLUGNR'	ABFLUG'	ANKUNFT')
	011	8:30a	9:52a
	060	12:25p	1:43p
	156	4:20p	5:40p
	158	7:10p	8:35p

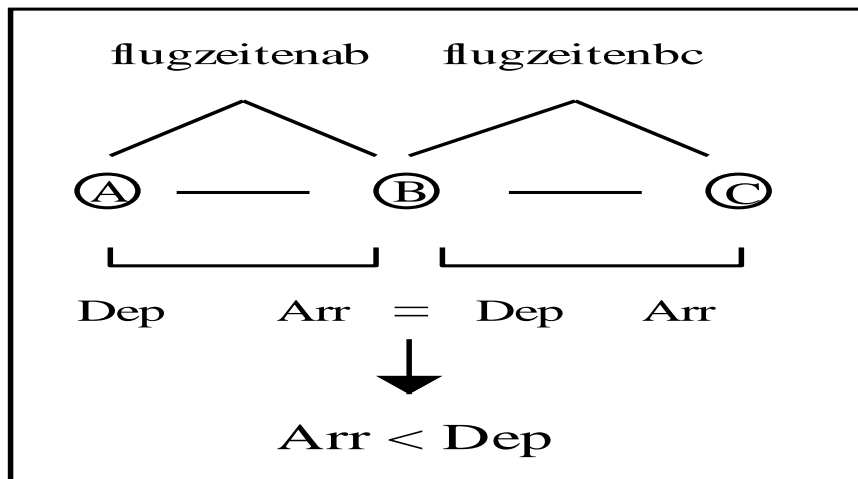
Durchführung des folgenden Thetajoins

$$\text{verb} = \text{flugzeiten_ab} \bowtie \text{flugzeiten_bc}$$

$$ANKUNFT < ABFLUG$$

oder

$$\text{verb} = \text{flugzeiten_ab} [\text{ANKUNFT} < \text{ABFLUG}] \text{flugzeiten_bc}$$



verb	(FLUGNR	ABFLUG	ANKUNFT	FLUGNR'	ABFLUG'	ANKUNFT')
060	060	9:40a	11:45a	060	12:25p	1:43p
060	156	9:40a	11:45a	156	4:20p	5:40p
060	158	9:40a	11:45a	158	7:10p	8:35p
091	156	12:50p	2:47p	156	4:20p	5:40p
091	158	12:50p	2:47p	158	7:10p	8:35p
112	158	4:05p	6:15p	158	7:10p	8:35p

Ausdrücke der Relationenalgebra (RA-Queries)

Beispiel

b:

<u>INVNR</u>	AUTOR	TITEL	VERLAG
1	Date	Intro DBS I	AW
2	Date	Intro DBS II	AW
3	Ullman	Princ. DBS	CSP
4	Kroenke	DB Proc.	SRA

l:

<u>LNR</u>	NAME	ADRESSE
500	Müller	Köln
550	Meier	Bonn
600	Schulz	Aachen

elhn:

<u>INVNR</u>	LNR	RDAT
1	550	300601
2	550	310501
3	600	310501

„Zeige alle Bücher von Autor ‚Date‘.“

$$E_1 = \sigma_{\text{AUTOR}='DATE'}(B)$$

„Zeige alle Verlage (von denen Bücher vorhanden sind).“

$$E_2 = \pi_{\text{VERLAG}}(B)$$

„Zeige die Rückgabedaten der Bücher mit den Inventar-nummern 1 bzw. 2.“

$$E_3 = \pi_{\text{RDAT}}(\sigma_{\text{INVNR}='1' \vee \text{INVNR}='2'}(\text{ELHN}))$$

„Zeige die Adressen der Leser, die zur Zeit ein Buch entliehen haben.“

$$E_4 = \pi_{\text{ADRESSE}}(L \bowtie \text{ELHN})$$

„Zeige die Buchtitel und Lesernamen jedes aktuellen Entleihvorgangs.“

$$E_5 = \pi_{\text{TITEL,NAME}}(B \bowtie L \bowtie \text{ELHN})$$

Umbenennung von Attributen (renaming)

Durch das kartesische Produkt können doppelte Attributnamen entstehen. Da dies nicht erlaubt ist, sieht die relationale Algebra eine Möglichkeit vor, Attribute umzubenennen.

Sei $r(R)$ eine Relation mit A ein Attribut in R , B kein Attribut in R und $R' = (R - A) \cup B$, dann ist

$$\delta_{A \rightarrow B}(r) = r'(R')$$

definiert als die Relation

$$r'(R') = \{t' \mid \exists t \in r \text{ mit } t'(R - A) = t(R - A) \wedge t'(B) = t(A)\},$$

wobei $\text{dom}(A) = \text{dom}(B)$ gilt.

Beispiel zur Umbenennung:

Kartesisches Produkt $r(A,B) \times s(B,C)$

Im Ergebnis käme das Attribut **B** zweimal vor:

$r \times s$	(A	B	B	C)

Das ist **nicht zulässig!**

Lösung:

Umbenennen der Attribute:

$r \times s$	(r.A	r.B	s.B	s.C)

Division

Definition:

Seien $r(R)$ und $s(S)$ Relationen mit $S \subseteq R$. Sei $R' = R - S$. Dann ist die **Division** $r \div s$ die Relation

$$r'(R') = \{t \mid \forall t_s \in s \exists t_r \in r \text{ mit } t_r(R') = t \text{ und } t_r(S) = t_s\}.$$

S ist das kleinere Schema und Teilmenge des Schemas R. „ $\forall t_s$ “ bedeutet, dass für jedes t_s ein t_r in r gefunden werden muss.

Bemerkung:

Die Division ist **nicht kommutativ**.

$$r \div s \neq s \div r$$

Beispiel: Flugplan

Gegeben sind die folgenden Relationen:

q	(MASCHINE)	fliegt	(PILOT)	MASCHINE)
	707		Desmond	707
	727		Desmond	727
	747		Desmond	747
			Doyle	707
			Doyle	727
s	(MASCHINE)		Davis	707
	707		Davis	727
			Davis	747
			Davis	1011
			Dow	727

„Welcher Pilot kann alle Typen aus q bzw. s fliegen?“

fliegt ÷ q	(PILOT)	fliegt ÷ s	(PILOT)
	Desmond		Desmond
	Davis		Doyle
			Davis

Für $r(R)$, $s(S)$, $S \subseteq R$, $R' = R - S$ gilt:

$R \div S$ ist die maximale Untermenge r' von $\pi_{R'}(R)$, für die gilt, dass $r' \times s$ in r enthalten ist.

Beweis:

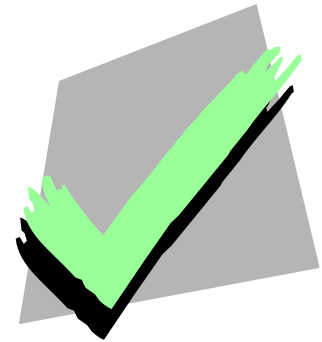
Die Division lässt sich durch die anderen Operationen der **Relationalen Algebra** definieren:

$$r \div s = \pi_{R'}(r) - \pi_{R'}((\pi_{R'}(r) \times s) - r)$$

$$r \div s = \bigcap_{t \in s} \pi_{R'}(\sigma_{\forall Si \in S Si=t}(r))$$

Zusammenfassung

Die Relationale Algebra besteht aus sechs atomaren **Grundoperationen**:



- ✓ Vereinigung (union)
- ✓ Mengendifferenz (set difference)
- ✓ Kartesisches Produkt (cartesian product)
- ✓ Projektion (projection)
- ✓ Selektion (selection)
- ✓ Umbenennung von Attributen (renaming of attributes)

Folgende Operationen lassen sich durch diese Grundoperationen ausdrücken:

- ✓ Durchschnitt (intersection)
- ✓ Division (quotient)
- ✓ Gleichverbund (equi-join)
- ✓ Natürlicher Verbund (natural join)
- ✓ Thetaverbund (theta-join)

Jeder Ausdruck der legal aus diesen Operatoren gebildet wurde, ist ein algebraischer Ausdruck.

Wenn ein algebraischer Ausdruck E und die Werte der in E enthaltenen Relationen gegeben sind, kann E zu einer einzigen Relation ausgewertet werden. E repräsentiert eine Abbildung von einer Menge von Relationen zu einer einzigen Relation.

⇒ Ergebnis eines algebraischen Ausdrucks ist immer eine Relation